

PRESSMEDDELANDE

För omedelbar publicering. 31 augusti 1999.

FÖR MER INFO OCH BILDER KONTAKTA:

Karin Juhlin
IQ Media Nordic AB
Tel. 08-597 960 69
Karin.juhlin@iq.se

Regina Lund gör en svindlande resa genom två världar:

Den längsta resan

IQ Media släpper i november spelet Den längsta resan, ett fascinerande äventyrsspel helt på svenska. Spelet är utvecklat av det norska företaget Funcom. Den längsta resan med Regina Lund i huvudrollen är den största lokaliseringen i IQ Medias historia. Den längsta resan är en blandning av Myst och Grim Fandango, och spelet har redan väckt betydande uppmärksamhet på spelmässor och i den internationella spelpressen.

Regina Lund spelar huvudrollen som April, en tjej med båda fötterna på jorden och skinn på näsan. April är en "skiftare", vilket betyder att hon har förmågan att förflytta sig till en parallell värld. Spelet utspelar sig i två världar, den ena är Stark som är en hård framtidsvärld med gråa hus, skumma barer i gränderna och taxibilar i luften. Den andra är Arkadien, en ålderdomlig värld med skogar, trähus, fantastiska soluppgångar etc. Men nu, i en omvälvande tidsålder, hotar kaos att störa jämvikten mellan dessa två världar. Och världarnas öde vilar i Aprils händer. April är den som kan hålla en balans mellan vetenskap och magi, mellan ordning och kaos, mellan Stark och Arkadien. Aprils framtid är insvept i en slöja av mystik, och resan som ska göras är svindlande och farlig. För April är det inte bara en resa mellan två världar, utan också en resa in i sig själv. Det är den längsta resan av alla.

"Regina Lund gör sig perfekt i rollen som April, hon gör karaktären ruskigt levande" säger Karin Juhlin, Produktchef på IQ Media. *"Det här är IQ Medias största lokalisering någonsin, och vi har höga förväntningar på spelet"* fortsätter Karin Juhlin.

Den längsta resan är helt på svenska. Spelet kommer att finnas i butikshyllorna i slutet av november månad.

- Ett episkt äventyrsspel som utspelar sig på etthundrafemtio platser i två skilda och detaljrika världar.
- Spännande och originell handling, samspele med över femtio individuella karaktärer, njut av mer än trettio minuters högupplösta filmer, och lös ett stort antal handlingsrelaterade problem.
- Mer än sextio timmars speltid.
- En häpnadsväckande blandning av två- och tredimensionell högupplöst grafik i både 16 och 32 bitars färg. Spelet stöder Microsoft Direct3D-kompatibla grafikkort.
- Animeringssystem med motion-capture teknik som analyserar och simulerar kroppsrörelser i realtid. Detta kombinerat med starkt detaljerade 3D-figurer skapar en mjuk och realistisk effekt.

Om samarbetspartnerna

Funcom A/S är nordens största spelutvecklare med ca. 100 anställda, och har samarbetspartners som Sony, Disney och Activision. Huvudstudion ligger i Oslo, och dotteravdelningen finns i Dublin.

Förlaget och Distributören IQ Media Nordic AB har kontor i Sverige, Norge, Danmark och Finland. Deras "BackPacker" är Nordens i särklass största titel på CD-ROM, med 350.000 sålda ex. IQ Media representerar bl.a Activision, Blizzard, Cryo, Lucas Arts, Sierra och Take 2 i Skandinavien.

Förhandstittar i fackpress

<http://www.adventuregamer.com/previews/longest.shtml>

http://www.gamepen.com/preview/PC/08_18_1999_774_1.asp

http://www.avault.com/previews/preview_temp.asp?game=tlj&page=1

Spelets egen internet-sida:

<http://www.longestjourney.com/>

Format: PC CD-ROM

Utvecklare: Funcom

Publisher: IQ Media Nordic AB

C:a pris: 459:- (inkl. moms)

Releasedatum: nov/dec

Systemkrav:

Minimumkrav,

Windows™95 eller Windows™98, Pentium™ 166MMX, 32Mb RAM, 4X hastighet CD-ROM

Mus och tangentbord 640*480 SVGA high colour (16 bitars) grafikkort med 2Mb RAM

Windows kompatibelt ljudkort, 300 MB ledigt hårddiskutrymme

Rekommenderas,

Pentium™ II 266, 64 Mb RAM, 3D-kort (Direct 3D-kompatibelt) med 4 Mb RAM

8x hastighet CD-ROM, 1 GB ledigt hårddiskutrymme